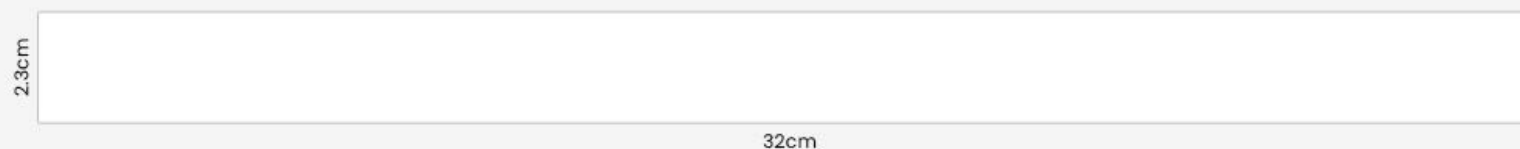
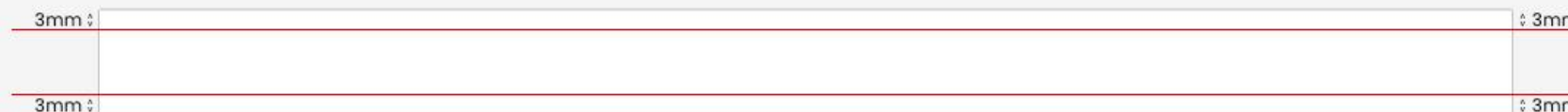


W dowolnym programie graficznym tworzymy prostokąt o wymiarach: 32cm długość i 2.3cm wysokość (format brutto), rozdzielczość 300 DPI, kolorystyka CMYK.



Następnie tworzymy linie pomocnicze pozwalające zachować odstęp 3mm od góry i 3mm od dołu (pozioma linia 3mm i 20mm).



Teraz należy utworzyć pionowe linie pomocnicze: 4,5 cm, 9,5cm, 14.5cm, 19.5cm, 24.5cm, 29.5cm. Projekt breloka podzielił nam się na kilka części. Białe pole maksymalnie po lewej to miejsce szycia, to po środku to miejsce zgięcia breloka, a pole po prawej to także miejsce potrzebne do zszycia breloka. Niebieskie pole po lewej stronie to przód breloka, a po prawej – tył. Linia 9.5 cm, zaznaczona na czerwono, wyznacza środek przodu breloka, a 24.5 cm środek tyłu breloka. Gdy zaznaczymy wszystkie grafiki i napisy, które mamy w projekcie, powinniśmy przesunąć je tak, aby ich wspólny środek znajdował się właśnie na środku tych linii, po to aby elementy były równo rozmieszczone zarówno względem lewej, jak i prawej strony.



Aby przygotować stronę wewnętrzną breloka, należy zabarwić cały prostokąt o wymiarach 32cm na 2.3cm na jednolity, wybrany kolor.



Poniżej znajdują się przykładowe, poprawnie przygotowane projekty.

